

ProLive Formation SARL  
 Arenberg Creative Mline  
 Rue Michel Rondet  
 59 135 Wallers Arenberg  
 03.59.05.54.34

# 2024

Durée 35 heures  
 ou 5 jours

Public : Technicien  
 lumière , pupitreur ,  
 directeur technique ,  
 directeur photo .

Pré-requis :

Connaître et maîtriser  
 l'environnement Win-  
 dows , avoir des no-  
 tions en dessins 2D et  
 3D.

RCS Valenciennes  
 792097 305 00025

Code APE 3559 A

Enregistré auprès du  
 préfet du Nord sous le  
 numéro de déclaration  
 31590826059, ce  
 numéro n'a pas valeur  
 d'agrément.

# CAPTURE SYMPHONY

## OBJECTIF

Maîtriser l'interface et les outils du logiciel Capture.

Créer des environnements scéniques 3D avec lumière, vidéo, structures et décors.

Importer/ Exporter des données 2D, 3D.

Créer des états lumineux sur le logiciel ou via un contrôleur DMX/Art-Net/sACN.

Créer un dossier technique complet.

## MOYENS PEDAGOGIQUES

Salle de formation équipée avec 1 station/stagiaire optimisée avec la licence Capture.

1 console lumière

Possibilité que les stagiaires viennent avec leur machine qui sera optimisée durant la formation.

## CONTENU DE FORMATION

### Jour 1 :

Présentation et description du logiciel

Présentation des espaces de travail (mode  
 dessin/mode papier / mode live / mode per-  
 so)

Mise en place d'un projet support de forma-  
 tion : création d'un plan dont l'issue sera un  
 dossier technique lumière en fin de stage

### Jour 2 :

Elaboration de la structure du projet

Mise en place du process de dessin

Découverte des outils de dessin 3D

Découverte des bibliothèques

Imports de fichiers complémentaires (dwg/  
 skp)

### Jour 3 :

Vérification des acquis J1/J2

Mise en situation des stagiaires sur ces acquis

(application du process , maîtrise de l'envi-  
 ronnement et du fenêtrage du logiciel) .

Patch projecteurs

Edition de patch list

Edition du plan de feu

### Jour 4 :

Exploitation du mode live avec les ressources  
 internes

Création de rendus issus du dessin créé les  
 jours précédents

### Jour 5 :

Connectivité avec console physique (selon  
 dispo équipement sur place)

Connectivité avec console virtuelle (Chamsys  
 MagicQ on PC)

Création de rendus animés avec supports  
 média

## ÉVALUATION

- Évaluation formative tout au long des cinq jours
- Test de connaissances en fin de session