

ProLive Formation SARL
 Arenberg Creative Mine
 Rue Michel Rondet
 59 135 Wallers Arenberg
 03.59.05.54.34

2024

Durée 35 heures
 ou 5 jours

Public : Techniciens et/ou régisseurs lumière

Pré-requis :

Les candidats devront avoir de bonnes connaissances sur le fonctionnement du DMX, le principe et l'utilisation du matériel traditionnel et asservi et la pratique informatique.



Accessibilité des personnes en situation de handicap

RCS Valenciennes 792 097 305 00025

Code APE 3559 A

Enregistré auprès du préfet du Nord sous le numéro de déclaration 31590826059, ce numéro n'a pas valeur d'agrément.

OPERATEUR CONSOLE LUMIERE— GRANDMA 3

OBJECTIF :

A l'issue de cette formation le stagiaire sera capable de :

- Programmer un pupitre GMA 3
- Aborder la console de manière complète et maîtriser les bases de la programmation, requises en milieu professionnel.

METHODES PEDAGOGIQUES :

Alternance entre théorie et exercices pratiques réalisés sur consoles.

CONTENU DE FORMATION :

Jour 1

Présentation gamme MA3
 Menu System
 Initiation à la pratique
 Le Patch
 Les vues
 Contrôles et interactions
 Visualisateur 3D

Jour 2

Contrôles projecteurs
 Outils de sélections GRID
 Matrix
 Les Presets, sequences et cues

Jour 3

Options séquences
 Connaissance du Tracking

Les Exécuteurs

Options sur les exécuteurs

Jour 4

Les phasers
 Les Recipes
 Les outils de programmation
 Utilisation des Macros

Jour 5

Connaissance du réseau MA-NET
 Les World
 Exercices reprenant l'ensemble des éléments de la semaine
 Démontage



MOYENS PEDAGOGIQUES :

Console GMA3, restitutions 3D

ÉVALUATION :

Evaluation théorique et pratique réalisée à chaque fin de module